**Decision Table Testing.**

**1.Описание метода:**

**Decision Table** **Testing** - класс техник тест-дизайна, которая относится к техникам «черного ящика». Техника для фиксирования требований и описания дизайна приложения. Decision Tables описывают логику приложения основываясь на условиях/свойствах состояния системы. Этими таблицами очень удобно описывать бизнес-логику приложения, если на тестируемое приложение нет адекватной документации. Представление требований в простой и компактной форме служит отличной основой для тест кейсов.

**2.Пример использования методики:**

Вход на соревнования по дрифту для детей до 5 лет бесплатно, для пенсионеров 300 рублей. Для всех остальных 600 рублей.

Пенсионный возраст мужчин от 60 лет, у женщин от 55 лет.

При входе каждому человеку выдает кепка , мужчинам- мужская, женщинам-женская.

Для детей маленькие кепки, так же для разного пола свои.

Таблица определяет сколько платит человек при входе и какую кепку ему дают.

Табица вложена в дополнительный файл.

**3.Преимущества метода.**

1.Таблицы решений определяет ожидаемые результаты для всех входных комбинаций в удобном для чтения формате.

2.Таблица решений помогает разрабатывать тест-кейсы. Каждый столбец в таблице решений должен быть преобразован в как минимум один тест-кейс.

3.Таблицы решений являются эффективными для отображения результатов теста. Они четко показывают , что сценарии работает или не работает.

4.Методику можно использовать на любых уровнях тестирования.

5.Для того, чтобы разобраться в таблице не требуется каких то отдельных знаний.

**4.Недостатки метода.**

1.При большом количестве возможных правил, таблица получается слишком громоздкой и не удобной для использования. Таблицу можно упростить, разбив на части.

Например, в приведенном примере таблицы, можно разбить на две таблице. В одной будет данные для мужчин, в другой для женщин. Это позволило бы уменьшить количество правил и упростить таблицу.

2. Для создания таблицы требуются знания предметной области.

Ответы на вопросы:

1. Decision Table Testing может «неработать» если требования написаны без if-then-else логики.

2.Необходимые условия для создания тест-кейсов из правил:

* Правила должны согласоваться. Каждый набор предикатов истины должен давать ТОЛЬКО один результат.
* Правила должны быть полными.   
  В таблице решений для каждого решения должен быть непустой набор условий.